



Fortsetzungsworkshop

«Spielerisch die Bibliothek entdecken – Actionbound, Espoto und Co. richtig nutzen – Praxisworkshop»

Ort:	SBD.bibliotheksservice ag, Zähringerstrasse 21, 3012 Bern
Referent:	Christoph Deeg, Berater für digital-analoge Bibliotheksstrategien und Gamification, www.christoph-deeg.com und www.bibliotheksstrategien.de
Inhalt:	<p>Phase 1: Analyse von existierenden Schnitzeljagden für verschiedene Kontexte</p> <ul style="list-style-type: none">• Kennenlernen der Bibliothek – Spiel zur Einführung• Der Bibliotheks-Krimi – Spiel bei dem durch Nutzung von Medien der Bibliothek ein Kriminalfall gelöst werden muss• Der andere Bibliotheksort – Spiel für Erwachsene bei dem Literatur eine grosse Rolle spielt<ul style="list-style-type: none">○ In dieser Phase werden die Teilnehmer bereits vorhandene Spiele spielen und analysieren. Hierfür wird den Teilnehmern eine Analyse-Struktur vorgegeben <p>Phase 2: Entwickeln eigener Spiele</p> <ul style="list-style-type: none">• Die Entwicklungsmatrix von Christoph Deeg<ul style="list-style-type: none">○ Die Teilnehmer bekommen einen Ablaufplan für die Entwicklung von Bibliotheksrallys• Entwicklung eines eigenen Spiels<ul style="list-style-type: none">○ Zusammen mit Christoph Deeg entwickeln die Teilnehmer in drei Arbeitsgruppen jeweils ein eigenes Spiel <p>Phase 3: Testing und Feedback</p> <ul style="list-style-type: none">• Spielen der Spiele und gemeinsame Analyse<ul style="list-style-type: none">○ Jede Gruppe spielt ein Spiel einer anderen Gruppe. Für die Analyse wird von Christoph Deeg ein Fragenkatalog zur Verfügung gestellt. Anschliessend werden die Ergebnisse präsentiert und analysiert.
Beschreibung:	<p>In den letzten Jahren haben immer mehr Bibliotheken mit der Nutzung von Apps wie Actionbound oder Espoto begonnen. Diese «digitalen Schnitzeljagden» sollen neue Formate, z.B. im Kontext von Bibliotheksführungen, ermöglichen. Jedoch bleiben sehr viele Angebote hinter ihren Möglichkeiten zurück. Zumeist handelt es sich um eine erweiterte Form der Bibliotheksführung mit Wissensabfragen, etc. Dabei können derartige Angebote die Bibliothek zu einem digital-analogen Erfahrungsraum werden lassen. Dieser Workshop basiert auf dem Workshop «Spielerisch die Bibliothek entdecken – Actionbound, Espoto und Co. richtig nutzen», bei dem das theoretische Fachwissen vermittelt wurde. Das bedeutet, in diesem Workshop geht es ausschliesslich um die konkrete Umsetzung, also die Entwicklung von Bibliotheksrallys durch die Teilnehmer zusammen mit Christoph Deeg. Es werden also keine theoretischen Kenntnisse vermittelt.</p>

Vorkenntnisse:	Grundsätzlich wird empfohlen, zuerst den Grundlagenworkshop «Spielerisch die Bibliothek entdecken – Actionbound, Espoto und Co. richtig nutzen» zu besuchen, da dort alle nötigen Kenntnisse vermittelt werden, die in diesem Workshop zur Anwendung kommen. Trotzdem steht dieser Workshop allen Interessierten offen, das bedeutet, die vorherige Teilnahme am Grundlagenworkshop ist nicht zwingend. Es wird jedoch darauf hingewiesen, dass das Wissen um die Inhalte aus dem Grundlagenworkshop vorausgesetzt wird.
Zielgruppe:	Mitarbeiter/innen in öffentlichen und wissenschaftlichen Bibliotheken jeglicher Grösse
Mitnehmen:	Eigenes Smartphone/Tablet, wenn möglich
Kosten:	pro Person CHF 340.- inkl. MwSt. Mineralwasser, 2 Kaffeepausen, Mittagessen und Kursunterlagen sind in den Seminarkosten inbegriffen
Online-Anmeldung:	bis Freitag, 27. August 2021 auf www.sbd.ch
Teilnehmerzahl:	max. 12, min. 8 Personen Die Anmeldungen werden in der Reihenfolge des Eingangs berücksichtigt.
Kostenregelung bei Abmeldung:	bis 2 Wochen vor Kursbeginn: 50 %, nachher 100 % (sofern kein Ersatz gemeldet wird)
Fragen an:	Nina Adelmeyer / Kathrin Reinhardt, T 031 306 12 01 oder E nina.adelmeyer@sbd.ch / E kathrin.reinhardt@sbd.ch