



Projektbegleitung Makerspace «Gaming & Coding in Ihrer Bibliothek»

Ort:	In Ihrer Bibliothek
Begleitung durch:	Michele Salvatore, Soziokultureller Animator FH, shochzwei, Liestal, www.shochzwei.ch Michele Salvatore hat bereits viele Projekte in den Bereichen Gaming, Coding und Soziokultur in Bibliotheken umgesetzt und steht Ihnen mit seinem profunden Praxiswissen vor Ort zur Verfügung.
Beschreibung:	Immer mehr Bibliotheken möchten im Bereich Gaming & Coding aktiv werden. Aber wie soll man das angehen? Wenn Sie ein Angebot aufbauen möchten und dafür Unterstützung wünschen, kommt Michele Salvatore gerne zu Ihnen. Gaming & Coding Angebote machen Ihre Bibliothek vor allem für Jugendliche sehr attraktiv. Sie wird zum Ort für „Unique-Experiences“. Zusammen werden Gefässe erarbeitet, um in Ihrer Bibliothek Gaming & Coding Erfahrungen zu ermöglichen, die Ihre NutzerInnen zu Hause allein nicht machen können. Dazu gehören z.B. Turniere und Game & Coding-Nachmittage. Kleine Bibliotheken können dies ebenso umsetzen wie grosse Einrichtungen.
Inhalt:	Im Rahmen von Beratungsgesprächen, Strategie- und Planungsmeetings sowie Telefonaten werden für Ihre Bibliothek passende Projekte und Gefässe entwickelt und umgesetzt.
Ziele:	<ul style="list-style-type: none">• Kennenlernen der Möglichkeiten in Ihrer Bibliothek• Erarbeiten von Partizipationsansätzen• Vernetzungs- und Zusammenarbeitsmöglichkeiten• Konkretes Projekt planen und umsetzen
Zielgruppe:	Bibliotheken jeglicher Grösse, welche in nächster Zeit Angebote in den Bereichen Gaming & Coding einführen möchten. BibliotheksmitarbeiterInnen, die das Praxisseminar Makerspace «Gaming & Coding in meiner Bibliothek» besucht haben oder bereits über Knowhow zu Gaming & Coding verfügen.
Kosten:	nach Vereinbarung
Anmeldung:	SBD.bibliotheksservice ag Zähringerstrasse 21 / Postfach / 3001 Bern E info@sbd.ch
Fragen an:	Nina Adelmeyer / Kathrin Reinhardt, T 031 306 12 01 oder E nina.adelmeyer@sbd.ch / E kathrin.reinhardt@sbd.ch