



Praxisseminar Makerspace «Gaming & Coding in meiner Bibliothek»

Ort:	SBD.bibliotheksservice ag, Zähringerstrasse 21, 3012 Bern
Referent:	Michele Salvatore, Soziokultureller Animator FH, Shochzwei, Liestal, www.shochzwei.ch
Inhalt:	<p>Im ersten Teil werden verschiedene Nutzungsformen aus der Praxis präsentiert. Anschliessend können an zahlreichen Stationen unterschiedliche Spiele, Konsolen, Game-Based Learning Apps, Roboter und Geräte ausprobiert werden.</p> <p>Im zweiten Teil denkt sich jeder/jede ein eigenes Angebot im Kontext Bibliothek aus, präsentiert es im Plenum und erhält Feedback und Tipps für eine Umsetzung im Bibliotheksalltag.</p>
Ziele:	<ul style="list-style-type: none">• praktische Erfahrungen mit verschiedenen Anwendungen sammeln• aktuelle Gaming-Trends selbst ausprobieren und kennenlernen• Erfahrungsaustausch und neue Impulse gewinnen• Steigerung der eigenen Medienkompetenz• Technologien verstehen und anwenden• kreativer und bewusster Umgang mit Technik• kennenlernen von Praxisbeispielen• eigenes Angebot im Kontext Bibliothek erarbeiten
Zielgruppe:	Mitarbeiter/innen Bibliotheken jeglicher Grösse, die ihr Wissen im Bereich der digitalen Spiele ausbauen möchten - unabhängig davon, ob sie Erfahrung mit Gaming oder Coding haben. Freude am Spielen und Lernen schadet jedoch nicht.
Kosten:	pro Person CHF 340.- inkl. MwSt. Mineralwasser, 2 Kaffeepausen, Lunch und ein Handout sind in den Seminarkosten inbegriffen
Anmeldung:	bis Freitag, 10. April 2020 an: SBD.bibliotheksservice ag Zähringerstrasse 21 / Postfach / 3001 Bern E info@sbd.ch
Teilnehmerzahl:	max. 16, min. 10 Personen Die Anmeldungen werden in der Reihenfolge des Eingangs berücksichtigt.

Kostenregelung
bei Abmeldung:

bis 2 Wochen vor Kursbeginn: 50 %,
nachher 100 % (sofern kein Ersatz gemeldet wird)

Fragen an:

Nina Adelmeyer / Kathrin Reinhardt, T 031 306 12 01
oder E nina.adelmeyer@sbd.ch / E kathrin.reinhardt@sbd.ch